

GUIA DIDÀCTICA



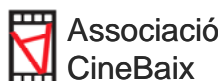
AZUR I ASMAR

CINEBAIX.EDUC 

Cinema i educació

Associació CineBaix
Joan Batllori, 21
08980 Sant Feliu de Llobregat
Tel. 93 666 18 59
educa@cinebaix.com
www.cinebaix.com

Organitza:



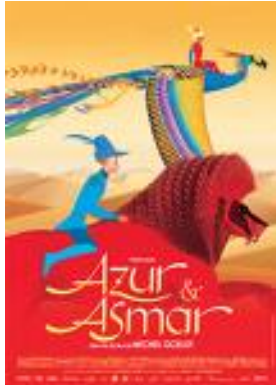
En conveni amb:



Amb el suport de:



AZUR I ASMAR



FITXA

Direcció i guió: Michel Ocelot
Països: França, Bèlgica, Itàlia i Espanya
Any: 2006
Duració: 99 min
Gènere: animació
Producció: Christophe Rossignon
Música: Gabriel Yared
Fotografia: Kyle Badla

SINOPSI

Hi havia una vegada dos nens que van ser criats per la mateixa dona: Azur, de cabells rosos i ulls blaus, era el fill del noble; i l'Asmar, que era moreno i de ulls negre, era el fill de la nodrissa. Els dos van créixer com si fossin germans fins que el destí els va separar forçadament. Azur animat per el record de les històries que li explicava la seva cuidadora sobre la llegendària Fada dels Djins, no descansarà fins trobar-la. Un cop ja adults els dos germans es convertiran en rivals i viuran moltes aventures per tal de trobar a la fada.

PERSONATGES

Azur: ros i amb ulls blaus es criat per una nodrissa que té un fill que es diu Asmar, i creix compartint amb ell tots els moments com si fos el seu germà. Però el seu pare el separa d'ells i el fa anar a viure amb un professor. De gran decideix anar al país que hi ha mes enllà del mar, per trobar –se amb la seva nodrissa.



Asmar: viu i creix amb la seva mare que fa de nodrissa a un nen que es diu Azur, ells dos creixen com a germans, fins que el pare del nen decideix fer fora a ell i a la seva mare. Ja de adult decideix anar en busca de la Fada dels Djins.

Crapoux: ajuda a l'Azur a arribar a la ciutat, pensen que ell era cec, al principi s'aprofita una mica de ell, però després son bons amics i l'acompanya i l'ajuda en l'aventura de trobar a la Fada dels Djins.



Jénane, la nodrissa: es la mare d'en Asmar, i fa de nodrissa d'en Azur quan es petit, quan els dos nens son adults el quals els tracta com a fills per igual, els ajuda en el seva aventura de la Fada dels Djins.

ACTIVITATS

Activitat 1

- Per que creieu que en Azur decideix anar a conèixer el país de l'altre banda del mar?
- Per quines raons en Azur decideix fer-se passar per cec?
- Perquè quan es troben per primer cop ja de grans en Asmar i Azur , en Asmar no vol saber res de Azur?que en penseu de la seva actitud?

Activitat 2

a) En la pel·lícula, quan en Azur arribar al país de l'altre banda del mar, la gent el tracta malament perquè té els ulls blaus i es pensen que aleshores portarà mala sort i el rebutgen. Penseu exemples que conegueu o us hagin explicat que reflecteixin mites o creences de la gent, i elaboreu una llista explicant les raons d'ells.

b) Que opineu del final de la pel·lícula.

GUIA DEL PROFESSOR

Aquesta guia està pensada per ésser realitzada en 60 minuts mitjançant la intervenció i orientació del professor, que pot adaptar els suggeriments d'aplicació com ell cregui mes adequats.

La primera activitat està pensada per ésser realitzada en 15 minuts, els alumnes respondran individualment a les preguntes, es pretén que reflexionin entorn el film i els conflictes de xoc culturals que viuen els personatges. Després d'uns minuts es farà la posada en comú al grup classe sobre la resposta que han donat els alumnes.

La segona activitat està pensada per ésser realitzada en grup en 40 – 45 minuts. En petits grups de cinc, els alumnes realitzaran l'apartat a, que pretén fer reflexionar i qüestionar als alumnes sobre generalitzacions, mites i opinions que sovint es tenen de forma equivocada sobre persones, races, gènere, cultures, etc. El professor pot anar orientant als grups en les seves reflexions.

L'apartat b, esta pensat per ésser realitza de forma comuna tot el grup classe i guiat per el professor. Es pretén compartir opinions sobre el perquè del final de la pel·lícula i de la mateixa en si.